キャラクター名
狐野　焔楽　（コノ　ホムラ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | ハヌマーン<br>ハヌマーン | **ワークス** | UGNチルドレンA | **カヴァー** | UGNチルドレン |
| **オプショナル** | | **年齢** | | **性別** | |
| **覚醒** | 死 | **衝動** | 殺戮 | **初期侵食率** | 40 % |
| **出自** | 実験体 | **経験** | 大敗・裏切り | **邂逅** | |

| | **基本値** | **ワークス** | **ボーナス** | **成長** | **他修正** | **能力値** |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 2 | 1 | 3 | 4 | | 10 |
| **感覚** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **精神** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **社会** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 42 |
| **行動値** | 6 |
| **(非装備時)** | 6 |
| **戦闘移動** | 11 |
| **全力移動** | 22 |

| **肉体** | | | **感覚** | | | **精神** | | | **社会** | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 6 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：動物語 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| **武器・コンボ** | **能力** | **命中値** | **G値** | **攻撃力** | **射程** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| **防具** | **価格** | **装甲** | **回避** | **行動** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 屍人 | P | N | | |
| 狐夕 | P　友情 | N　悔悟 | | |
| 露崎 緋沙子 | P　傾倒 | N　脅威 | | |
| ベリズナ リオート | P 連帯感 | N 不快感 | | |
| 羽山 源内 | P　憧憬 | N　恐怖 | | |
| 穂積 夢香 | P　尊敬 | N 猜疑心 | | |
| 卯月 ゆかり | P　期待 | N　憐憫 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | — | 対決 | — | |
| 効果： | 全力移動後白兵攻撃 | | | | | | | |
| 残像 | 5 | — | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | — | |
| 効果： | 全力移動or離脱時のみ回避DにLv+2追加 | | | | | | | |
| 疾風迅雷 | 5 | 3 | メジャー | — | — | 対決 | ｼﾅﾘｵにLv回 | |
| 効果： | 相手にリアクをさせない。 | | | | | | | |
| 電光石火 | 5 | 3 | メ/リ | — | — | — | — | |
| 効果： | 組み合わせたDにLv+1後に1D-HP | | | | | | | |
| かまいたち | 1 | 1 | メジャー | 至近 | — | 対決 | — | |
| 効果： | 攻撃力-5で全体攻撃 | | | | | | | |
| コンセ | 3 | | メジャー | | | | — | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 水平だろうと平地と変わらん | | | | | | | |
| 無音の空間 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 気配消す | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |