キャラクター名
フルーレティ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	レムレス			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	闘士			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	9	10	27	12	31	9
ボーナス	8	3	3	9	4	10	3
クラス修正	1	1	1	1	1	3	0
他修正				1		2	-1
能力値	9	4	4	11	5	15	2

HP	160
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：戦神爪	至近	1	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴージャスマスター				-1	18			
胴部	ジルコニアアーマー				-2	17			0(-2)
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		0(-1)
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	4	0	15	9	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	19	0	42	16	9	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	キャップライト
	MPポーション*20
ポーションホルダー	魔花ポーション*10
┗ハイMPポーション*5	万能薬*2
	毒消し*3
小道具入れ	
┗転送石	
┗祝福の花	
┗黄金蛇のメダル	
┗MSGKコイン	

現在重量： 37		
最大重量： 47	所持金： 24920	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御+5、筋力基本値-2								
プロテクション	5	1(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用、そのダメージを0にする								
ホーリーウェポン	5	2(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	1	4(6)	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ヒール	1	2(4)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを(3D+CL*3)点回復する。								
クイックヒール	1	3(5)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果： ヒールを同時使用する。								
ホーリーライト	1	4(6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
バーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 物理ダメージを受けるDR直後に使用する。そのダメージを0にする。								
フライングソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態となる。携帯品の重量制限に-3(最低1)する。登場する際、効果を適用するか選択すること。								
	1							
効果：								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用できる。								
グレイスフォース	1	10	判定の直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直後に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減を行う「分類：魔術」の効果に+「精神」する。								
コマンドスタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたは「効果」に「ウォーリア専用」と書かれている武器と装身具や、「クラス制限：ウォーリア」の防具や盾を装備することができる。								

召喚具：戦神爪
装備部位：双　種別：召喚具/格闘
重量：4　攻撃力+(CL+3)　命中+1
装備者の【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】。シーン終了まで持続

防具種：兜
重量：4　防御力+(CL+2)　回避-1　制限：ウォーリア
継承：「重量」に+2、装備者の【知力】に+1する。
伝承：達人の武具　判定の直後。装備者が行った命中判定を振り直す。1シーンに1回使用可能。特徴追加。
宿命：幸運　その防具は、いつかあなたに幸運をもたらすだろう。
特徴：豪華　その防具の外見は、非常に豪華である。ただし、その材質が高価なものであるとは限らない。

キャラクター名
フルーレティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：召喚具：戦神爪装備								
チェンジコール	1							
効果：								
	1							
効果：								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別：ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象に選択できない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
スカイルーン	1	6	フリー	-	自身	自動成功	飛行	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。この効果は飛行状態が解除されるか、シーン終了まで持続する。								
メディカルルーン	2	3	フリー	-	自身	自動成功		
効果：HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイに能力値からひとつ選択せよ。選択した能力値に+2する。(精神)								
レイズ	1	8(10)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
召喚具：戦神爪	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：装備者の【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】。シーン終了まで持続								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。未行動時でも行動済みにならない。								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘	
効果：無属性魔法ダメージで白兵攻撃を行う。ダメージに+(SL＊2)する。								

キャラクター名
フルーレティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バステを受けたとき使用、そのときに受けたバステをすべて回復する。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 攻撃ダメージ+精神								
ファイアスミス	1	-	セットアップ	至近	単体	魔術判定	-	
効果： 所持金50G消費。対象が行う武器攻撃のダメージに+［SL*3］する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具	
効果： 武器攻撃D+(SL*3)、攻撃対象の分類が(妖魔、魔獣、魔族)なら+精神								
トゥルースマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ホーリースマイトの効果を武器攻撃D+(SL*3+精神)にする。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神に+2。								
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得した際に【幸運】以外の能力値を一つ選択せよ。選択した能力(精神)に+2し、【幸運】に-1する。								
サイバーアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知】に+1する。また、[暗闇]によるペナルティを受けない。明度のルールを採用している場合、明度2以下のペナルティを受けない。								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜〜》を同時に適用できない。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果： 難易度10の器用判定。成功で戦闘不能を回復しHP1にする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知+1D								
エグゼキューター１	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： フェイト１点消費、精神+３								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HP+CL								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の移動修正±0にする。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。								

キャラクター名：フルーレティ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。(選択：魔法防御力)								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。ただし、他の《フェイス：～～》を取得できなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								