

キャラクター名  
test

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		俺が前衛かよ		オート	なし	自身	(茶室の引力) バトルパートにおいて、現在位置から「茶室」方向への移動でマニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
		クレイジーハイボール		オート	0	自身	(二刀流) 戦闘開始時、腕部にある白兵攻撃マニューバを2つ選択し、片方は使用できず、片方は「連撃+1(最大1)」を加える。この効果は選んだパーツが壊れるまで有効。
		一閃Lv1		オート	なし	自身	(死神) 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		A-マキシマイザー		ラピッド	1	自身	(閃き) このカウント中、あなたが使用するすべての攻撃マニューバのコスト-1(最低1)、攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			(のうみそ) 最大行動値+2
頭		亜		オート			(めだま) 最大行動値+1
頭		あご		ラピッド	2	0	(あご) 肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			(アドレナリン) 最大行動値+1
頭		リフレックス		オート			(リフレックス) 最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	(こぶし) 肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	(うで) 支援1
腕		かた		アクション	4	自身	(かた) 移動1
腕		一升瓶		オート	2	0	(釘バッド) 白兵攻撃1+爆発。
腕		アーメンブレイカー		オート	3	0	(ジョギリ) 白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
腕		エムギフト		ダメージ	0	自	(救急箱) このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の敵陣の展開している基本パーツ合計3つを選んで最前線の状態に戻してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	(せぼね) 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		猫		オート			(はらわた) なし
胴		虐待羊		オート			(はらわた) なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	(ほね) 移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	(ほね) 移動1
脚		あし		ジャッジ	1	自身	(あし) 妨害1
				オート			