

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正				1			
能力値	2	3	3	7	5	4	2

HP	28
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	学術書								
能力値			3	0	3	0	4	8	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	5	6	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:  最大重量:  所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1 d								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象を飛行状態にし、【移動力】に+「SL×5」mする。この効果は対象がマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 相手に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2 d + 1 0」となる (火属性魔法ダメージ)								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 相手に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2 d + 5」となる (地属性魔法ダメージ) また、その攻撃で1点でもHPダメージをあたえたなら、対象にスリップを与える								
カルチャー: 現代世界	1		パッシブ		自身			
効果: 現代世界に対する関する知識【知力】判定に+1 dする								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別判定に+1 dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	
栄養ドリンク×5	
HPポーション	
毒消し×2	
フラッシュライト	
ベルトポーチ	