キャラクター名: Lily

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	15	8	8	8	9
ボーナス	3	4	5	2	2	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	5	7	2	2	3	4

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	10	6	5	3	7	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 8

最大重量： 10

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	P	-	自身	-		
効果：	両手剣判定+１D							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動		
効果：	カバー可能							
ソードダンス	1	5	mA	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+敏捷							
トリックステップ	1	5	DR後	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ-SL×3							
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								