キャラクター名
クルーク

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	23	22	23	9
ボーナス	2	2	3	7	7	7	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				1	1	1	
能力値	2	2	3	11	9	11	4

HP	97
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ(知力、感知、精神)	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1風音の帽子(暗視)							2	
胴部	フィルボルラベルジャケット					4		2	
補助	ビーストハンド					2		1	
装身具	大きな目								
能力値			2	0	3	0	11	12	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	3	3	6	11	20	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	グレートMPP
ドレスブック	ハイMPP
封精いへん	ウェポンケース
HMPP	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
虹の輝き	
ディスカバリーガイド	
望遠鏡	
羅針盤	

現在重量： 13		
最大重量： 14	所持金： -3990	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	自身	魔術		
効果： 水属性の魔法攻撃。ダメージ入ると放心。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージ+[CL*10]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行なう								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射程:視界でエネミー識別								
ファイナルイリュージョン	5	-	攻撃、スキル	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： BSをスキルで回復できない								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： 攻撃に衰弱(SL)の追加効果								
アニスゼディグ	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： 攻撃に縛鎖の追加効果								
ディストラント	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： 攻撃に恐怖の追加効果								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 判定 - 1D								
オブストラクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃にスリップの追加効果								
ポイズンイメージ	1	6	攻撃、スキル	-	自身	自動成功		
効果： 与えるBSの強度+1								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <水>魔法ダメージ+[SL*4]								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <水>魔法ダメージを与えた場合、対象の回避 - 1D								

暗殺組織に属していた人間。かつて彼は荒み切っていた。
その彼の心の闇を払ったのは彼の幼馴染であるセレーネであった。
セレーネによって救われた彼は組織を抜けることを決意する。
組織を抜ける代償として、彼は多くのもの、自分の記憶さえも失った。
晴れて自由の身になった彼のもとにセレーネは既にいなかった。
セレーネは待っていると言っていた。彼女はどこに行ったのか。
当てもなく彼は彷徨うのであった。

外傷を与えずに精神を崩壊させることを生業としていた暗殺者。
彼の手にかかった者はショック死、あるいは植物状態のようになる。

クルーク杖：攻撃力5　射程至近　重量5　両手　魔法攻撃のダメージに+20　1シーン1回

キャラクター名
クルーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファントムペイン	2	-	攻撃、スキル	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	与えるBSを変更、強度は1							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	イリュスキルが誰にでも通る。							
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スリップさせた場合、スリップ中判定-1D							
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	クリティカルなんてなかった							
アンプリフィケイション	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+[SL*4]							
バリアントマジック	3	12	魔術	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	魔術効果+5D							
リミットブレイク	1	14	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	魔術スキルのSL+2							
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	メジャーアクションの魔術2回使用							
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	ムーブでマイナーを行なう							
カーススペル	1	10	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔術のリアクション-1D							
ブーストカース	1	6	<カーススペル>		自身	自動成功		
効果：	BS*3のHPロス							
ストリートワイズ	1							
効果：	情報収集を【幸運】で行なう。【幸運】+1D							
オピニオン	1							
効果：	交渉、説得【精神】+1D							
ブラフ	1							
効果：	嘘をつく【精神】+1D							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							
ベアアップ	1							
効果：	リアクション【精神】+1D							
スペシャリストⅠ:水	1	1FP	戦闘前					
効果：	水属性の魔法ダメージ+1D。シーン持続							
スペシャリストⅡ:水	1	1FP	<スペシャリストⅠ:幻>					
効果：	水属性の命中+1D、魔法ダメージ+1D。シーン持続							
スペシャリストⅢ:水	1	1FP					1/シナリオ	
効果：	水属性の魔法を場面(選択)に変更							
ビジランテ	1							
効果：								
ストームソーサリィ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HP+[CL]							