キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	18	18	12	9	21	11
ボーナス	6	6	6	4	3	7	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	6	8	7	4	5	8	3

HP	88
MP	85
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	7	0	8	12	11
スキル			5	13					
その他									
総計(右)			12	23	9	9	8	12	12 m
総計(左)			12	23					
総計(両)			11	33					
ダイス数			3 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： -35700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
AM：短剣	★		パッシヴ					
効果：	命中判定+1ｄ							
SP：短剣	5		パッシヴ					
効果：	命中達成値、ダメージに+SLする。							
WF：短剣	★		パッシヴ					
効果：	武器攻撃ダメージに+5する。							
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果：	回避判定+1ｄ							
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ					
効果：	ふたつの武器を総合し、「装備部位：双」に変更。							
ドラゴンアーム：火	★		パッシヴ					
効果：	白兵攻撃ダメージを選択した魔法ダメージに変更。							
ピキュアリースピリット：火	★		パッシヴ					
効果：	選択した魔法ダメージに+3							
ドラゴンアブソリュート：火	★		パッシヴ					
効果：	選択した魔法ダメージに+1ｄ							
バーストブレイク	3		メジャー			精神		
効果：	ダメージ2D+SL×10リアクション不可							
ビッグバン	★		《バーストブレイク》					
効果：	バーストブレイクのダメージ+CL×5							
ナイフパリー	★		DR直後					
効果：	20点物理軽減							
ワイドストーム	3		効果					
効果：	武器攻撃ダメージに+3D							
ラストアクション	★		戦闘不能					
効果：	戦闘不能時にメイン行う。							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								