=キャラクター名										1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
ュウ													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果:				非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
<b>シンドローム</b> サラマンダー <b>ワークス</b> レネケ							ネゲイドビーイングC <b>カヴァー</b> レネゲイドビーイング					a	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
サラマンダー												効果:				=	コスト分の	HPで復活					
オプショナル 年齢						T I	0歳 性別		E別	女		E:	ューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB			
覚醒 :			生誕		衝動	1	飢.	飢餓		初期侵	食率	36	%	効果:				衝	動判定のタ	イス+Lv。			
-					***							1.,	オ	リジン : ミネラル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB		
出自		人_	工生命		経験	į	親	<u>风</u>		邂		同行者	.可仃石 —————	効果:				シー	ン中装甲値	i+[Lv×2]	0		
	其木値		ワークス		ボーナス は		表 他修正		F	能力値	НР	<b>HP</b> 33		<sub>1</sub> コンセ	!ントレイト : サラマンダー	2	2	メジャー					
肉体		4	0	^ *	0	` ~	, IX	ופיוטו	_	4		_	7	効果:					C値-l				
感覚		0	0		1					1	(非装備時	_	7	1	災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
精神		2	1		2					5	戦闘移動	,	12	効果:				肇力+[Lv×3]				可。	
社会		2	0		0					2	全力移動	_	24	1	クリメイト	1	4	オート	視界		自動		
		•												効果:			蘇生エフェ	クト使用時、[	[1D+Lv×	2]のHPダン	くージ。シ	'ナリオ1回 	0
				関			精				社会				<b>*</b>								
技能	SL	修正			SL	修正	技能		SL	修正	技能		修正	効果:								1	
白兵			射				R (		3		交渉	1		<b> </b>									
回避			知	覚	1		意記		1		調達			効果:				I				ı	
運転:			芸術:				知識:レネ	マケイド	1		青報:UGN	1		<b> </b>									
運転:			芸術:				知識:				青報: 			効果:			1					I	
運転:			芸術:				知識:				青報:			<b> </b>									
運転:			芸術:				知識:				青報:			効果:			1					I	
運転:			芸術:				知識:				青報:			]									
武器·:	Ϊ	能力 命中値 G			値 攻撃	撃力 射	程			メモ	メモ		効果:		1						I		
				0										1									
														効果:		1							
														]   効果:									
																Ι						I	
₽±	3		無松	装甲		`P\$	動				くモ			-     効果:									
防具 価格 装甲 回避					姓 17	劉				\T			※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※ ※										
													零につけてもらった。由来は友 5は里色	より。.	メタ的には危	悠(零⇔無限、無限	艮からの連想	)から。					
											Ω	<b>┤</b> │	賢者の石は黒色。										
<u></u>													《ソウル・エミッション》 エネルギーを放出し、周囲の温度を飛躍的に上昇させる。魂の開放。魂とは、エネルギーそのものである。										
ストレンジフェイズ							ロイス							]									
							<b> </b>	対象		感情	f(pos) 感情	(neg)	タイ タス 	]									
					賢者の石 P N																		
					1	緑野 聡 P 懐旧 N 不安																	
			<b>!</b>	自身 Р 好奇心 N 無関心						1													
								御神 零 P 友情 N 憐憫						-									
					零	零との約束 P N						1											
								P N						-									
								P N						]									
				[				最大財産P: 4 残り財産P:					1										
														]									