

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 9 | 15 | 6 | 12 | 6 | 9 |
| ボーナス | 2 | 3 | 5 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 6 | 2 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 32 |
| MP | 28 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 6 | 0 | 2 | 12 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 3 | 6 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 6 | 3 | 2 | 9 | 8 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|-----|
| ナイフ | くさび |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| 毒消し | |
| 小型ハンマー | |
| くさび | |
| くさび | |

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 303
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|-----------------------------------|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 1-93猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 1-117武器攻撃を行う。攻撃対象2体以上でダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| サブライザル | 2 | 4 | メジャー | 単体 | 自身 | 自動 | 隠密 | |
| 効果: | 1-118対象に命中判定+1d、ダメージ+SLd | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 1-147弓命中に+1d | | | | | | | |
| ディアスピア | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: | 1-150隠密になる。エンゲージしてなければ | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 1-156トラップ探知+1d、失敗しても発動しない | | | | | | | |
| カルチャー:エリンデイル西方 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 1-154地方文化知識判定+1d | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

(追い出されるまで) 娼婦に育てられた引きこもり、常識や生活力に自信はない。いつからか母親に言われるままに武器の扱いを鍛錬してきたため、一応子供の頃から戦える。しかし母親の思惑は外れて、母親の身を守ることは出来なかった。敵は取った彼を母親の知り合いの娼婦が引き取ってやはりボディガード代わりに育てたが、大きくなった彼を持って余して冒険者をやるよう指示して追い出した。甘えん坊、怠け者、敵と見なすと冷酷な一面も。