

キャラクター名
ボーキンス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		26 + 2	4
体	6	敏捷度	1	2		21	3
		筋力	11	5		22 + 2	4
心	3	生命力	9	3		18	3
		知力	3	0		6	1
		精神力	2	3		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	6		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	12

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンボジットボウ (特殊アビス強化)	2 H			2d+ 13	9	15	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 スポッタードール	
顔	
首	
背中 えびら	
右手 器用の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	怒涛の攻陣IV：輝斬
騎獣強化	
高所攻撃	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
特殊能力解放	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウエボン	
神展の構え	
怒涛の攻陣II：旋風	
陣率：慮外なる烈撃I	
陣率：抗拒の推断I	
怒涛の攻陣III：旋刃	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

