

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	平凡
出自 (効果)	取り替え子			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	6	26	10	21	26	9	
ボーナス	2	2	8	3	7	8	3	
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1	
他修正								
能力値	2	3	11	3	9	9	4	

HP	100
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ミスリルレオタード				1	3			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具									
能力値			3	0	11	0	9	20	7
スキル			1		1			1	
その他									
総計(右)			4	0	14	8	9	21	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9	10		19	+ 4 d
錬金術判定					+ d

現在重量：

2

最大重量：

6

所持金：

25560

預金・借金：

所持品	
漆黒の星	
ハイMPポーション2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：リャナンシー	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：呪歌判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	7/シナリオ1回	
効果：対象がタイミング：パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので通常通りコストを消費する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1D								
ドッジムーブ	2	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+SL+2する。								
	1							
効果：								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷判定に+1Dする。								
シャドウハイド	1	10	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定が成功した時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーアクションを1回行える。								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも6の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果：バタフライダンス1で取得可能。武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
アクロバットドッジ	1	10	判定の直後		自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。その際、ダイスの数は変更されない。								
	1							
効果：								
アレグロ	5		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定の達成値に+SL×2する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
クイックソング	3	10	セットアップ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：アレグロ5で取得可能。タイミング：メジャーアクション、判定：呪歌判定の分類：呪歌を同時に使用する。この効果により、そのスキルがセットアッププロセスで使用可能となる。								

ばんがーどにすすみたい

ほしいまじっくあいてむ

蝶の帽子

アボイドクローク

Lv17ミラーズクローク

Lv19時の砂時計

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ララバイ	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：対象にスタンを与える。								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：対象に威圧を与える。								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：対象：範囲の分類：呪歌と同時に使用する。その分類：呪歌の対象：範囲を対象：範囲（選択）に変更する。								
シルバリースong	1		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定に+1Dする。								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは使用条件ナリオ～回のみである。								
	1							
効果：								
シックネス	3	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、衰弱SLを与える。衰弱はこのスキルの対象が与えることに注意。								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。								
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：対象が武器攻撃の命中判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。								
ディビレティト	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行う判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								
ファストチャネル	1		クリンナップ		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：使用した、サンドクラウドがタングルいすれかの使用回数を1増やす。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
キャッチアウト	3	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオSL回	
効果：対象がタイミング：メジャーアクションで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に+2Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
フェイス：ブリガンティア	1		パッシブ		自身			
効果：リアクションの達成値に+1する。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされことなくリアクションを行える。								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：精神基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷基本値+3								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]