キャラクター名
アナスタシア

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	血縁者と死別したことがある（A6-5）		
経験点	550		魔物に襲われたことがある（B2-5）		
			純潔である（C1-6）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	3		25 + 2	4
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	9			17	2
心	6	知力	3	1		10 + 2	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	4											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

【プロフィール】
ルーンフォークの少女。
かつて、故郷ごと魔物に襲われた経験がある。
その際、家族は自分を守るために、逃がすために時間を稼ぎ、命を散らした。

そんな経験がトラウマになってしまったが故に、どれだけ他人と仲良くなっても、親友以上の関係になることはない。
大切にしたい人を失うことを極度に恐れている。

普段は冷静に、落ち着いているが、誰かが魔物に襲われていることを確認すると一変し、問答無用で排除しようと試みる。

親が魔動機師であり、故郷を逃げ出す際に、親に形見としてマギスフィアを託されている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アナスタシア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
●常備	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発）x2	○□□○□□
	○□□○□□
●装飾品	○□□○□□
	○□□○□□
スポッタードール	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●装備品	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
●日用品	○□□○□□
栄養カプセルx4	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
水袋x4	○□□○□□
袋x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
布x4	○□□○□□
毛布x2	○□□○□□
アナスタシアの手記	○□□○□□
手帳	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□