

キャラクター名   
 形態変化

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	エグザイル				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値		HP	29
肉体	4	0	0			4		行動値	5
感覚	2	0	0			2		(非装備時)	5
精神	0	1	0			1		戦闘移動	10
社会	2	0	0			2		全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命の黄金律	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中肉体ダイス+Lv+1。複数の形態変化効果可能								
形状変化: 速	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中行動値+Lv×3								
形状変化: 剛	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中攻撃力+Lv×2								
形状変化: 柔	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中ガード値+Lv×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								