キャラクター名

ジニー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
少女	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		堕地獄		アクション	効果参照	自身	コストの代わりに任意の狂気点に1点加える。配置エリアが地獄に変更される。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定に出目-1。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	自身のいるエリアで敵が大失敗をした際、その結果によってって発生するダメージを+1してよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これにより自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使って良い(1回の判定への重複は不可)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1。