ギルド名

エンブリオン

ギルドマスター

サーフ

レベル	7	成長点	258	次レベル	48/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
サーフ	10	ヒューリン	ウォーロード	ガンスリンガー	
セラ	10	ヒューリン	ウォーロード	アルケミスト	
ヒート	10	ヒューリン	ウォーロード	モンク	
アルジラ	10	ヒューリン	プリースト	ヒーラー	
ゲイル	10	ヒューリン	スカウト	セージ	
シエロ	10	ヒューリン	メイジ	ダンサー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	蘇生は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。シナリオ1回
祝福	1	効果参照	祝福は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。シナリオ1回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。シナリオ1回
限界突破	1	セットアップ	ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。シナリオ1回
偽装情報	1	メジャー	ギルドメンバーの能力がメジャーアクションとして使用する。情報1つを偽装、あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を偽装することができるかは、GMと相談して決めること。偽装した情報を看破されると、偽装した情報の信憑性が低下する。看破に成功する為の費用がかかる。重複して選択した場合、使用回数が増加する。シナリオ1回
情報網	1	メジャー	ギルドメンバーの能力がメジャーアクションとして使用する。情報網を使用したキャラクターは情報収集や仕掛の能力値の判定で行なうことができる。また、そのキャラクターは情報収集の判定の直前に所持金を30G消費するたびに（最大で150G）、判定の達成値に+1ずつする。シナリオ3回
ギルドハウス	1	効果参照	ギルドハウスはラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる　ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる　シナリオ3回
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の行動値に+5する。重複して選択した場合、行動値が増加する。

所持品

軍資金：