キャラクター名
坂野見　アルル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	6	7	12	7
ボーナス	5	3	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	5	2	2	5	2

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	4	6	5	7	11
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量：　5		
最大重量：　17	所持金：　15	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージ＋『筋力』。メインプロセス終了まで持続。								
ビートダウン	1	5	セットアップ		自身	自動	双/シーン1回	
効果：行動値増加を行う。装備している武器を使用した命中判定＋２、行動値＋５。ラウンド終了まで持続。								
ワンツーブロウ	1	3	判定直前		自身	自動	格闘/シーンSL回	
効果：白兵攻撃の命中判定の直前に使用。その判定のダイス＋１D。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ		自身	自動	格闘	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージ＋『(SL)D』。ラウンド終了まで持続。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ハッタリや嘘を見抜く『精神』判定＋１D。ただし、嘘をついてる理由や内容まではわからない。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀や跳躍を行う『筋力』判定＋１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								