キャラクター名: ゼニア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	123
冒険者Lv	4	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	2150		毒を飲んだ、食べたことがある		
			大きなうそをついた、ついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19 + 1	3
		敏捷度	10			20 + 1	3
体	3	筋力	3	1		7	1
		生命力	6	1		10	1
心	13	知力	12			25 + 1	4
		精神力	7	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

敏捷の指輪	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
刻みたばこ	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1012 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	
顔	
首 ネクタイ	
背中	
右手 器用度の指輪	
腰	
足 アンクレット	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 84 /合計 84

その他メモ

昔は商いで生計を立てていたんだ。ただまあよくある話でな、ちょっとへまやらかして蛮族どもにあれやこれややられてな…。
それであいつらぶっつぶすために旅に出たのさ。すまんな、ありきたりな話でな。無駄に長く生きてるとかいうなよ？
頭で稼ぐ派だったからあまり肉体労働は得意じゃないが、知能労働はできると思う。よろしくな。
最近は使い魔も使ってるんだ。蛇の使い魔で結構便利だ。名前はカインってんだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟