

キャラクター名  
アデルン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	55

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
感謝 - 39	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていないはず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
雨の中 - 6	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り続く水だけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強敵でもない。ただあなたの身を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく憎らしく切ない。
一目惚れ	彼女のことを知っていた。姿を見たことがある程度だが。だが、何故か無性に彼女に惹かれていた。話したこともなかったし、どんな人なのか知らなかったが。
学園	見たちは同じ学園に通っていた。ここからそう遠くない場所に存在している。そこには君たちと同じように人間で溢れ、豊かに生活をしていて、……外の世界がこんなふうになっている事も知らずに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルー	友情	3 ①②③④⑤	<a href="https://charasheet.vampire-blood.net/4920807">https://charasheet.vampire-blood.net/4920807</a>
ジルダ	恋心	3 ①②③④⑤	<a href="https://charasheet.vampire-blood.net/4920653">https://charasheet.vampire-blood.net/4920653</a>
ホリー	依存	3 ①②③④⑤	<a href="https://charasheet.vampire-blood.net/4916502">https://charasheet.vampire-blood.net/4916502</a>
ララ	友情	3 ①②③④⑤	<a href="https://charasheet.vampire-blood.net/4915870">https://charasheet.vampire-blood.net/4915870</a>
メル	恋心	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	-	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマニューバに達していても、次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンテナ		オート	-	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点を無効化できる。
頭		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1。
頭		リミッター		オート	-	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		カンフー		オート	-	-	最大行動値 + 1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃 4、攻撃判定の出目 + 1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		小さなアンデッド		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。