

キャラクター名 アルティミア・シャムロック プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	2		22	3	フェンサー	5		
敏捷度	7	2		18	3	マジテック	3		
筋力	7	4		19	3	スカウト	7		
生命力	6	1		15	2	セージ	1		
知力	9	5		18	3	エンハンサー	1		
精神力	11	1		16	2				

戦闘特技	消費	威力	属性
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123p		
魔力撃	1B39p		
回避行動	1B29p		
武器習熟A/ソード	1B31p		
武器習熟S/ソード	1B31p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
コンウォール連邦公用語	○	○
ウィチエシュカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	威力	属性
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
霊銀のレイピア	1H	10	1	2d+ 10	8	12	20										
ランク効果①: 霊銀の加護: 毒、病気属性に対する生命・精神抵抗判定に+2 魔力+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 14820	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	3	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	25

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑮
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉕
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉒
_____	□□□□㉓