

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 23 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 武芸者 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 19 | 15 | 15 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| ボーナス | 6 | 5 | 5 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 7 | 7 | 2 | 2 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 70 |
| MP | 40 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 妖槍「千子正重」 | | | 12 | | | | 1 | 2 |
| 左手 | | | | | | | | |
| 頭部 グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 プレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 手入れ道具 | | | | | | | | |
| 能力値 | | 7 | 0 | 7 | 0 | 2 | 9 | 13 |
| スキル フェイス/ダゲデモア | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | | | | | |
| 総計(右) | | 7 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | 7 | 0 | 6 | 16 | 2 | 13 | 14 |
| 総計(両) | | 7 | 12 | | | | | m |
| ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 13
 最大重量: 26
 所持金: 5
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|------------------------|-----|--------|----|----|----|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー槍 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 槍装備時命中+1D | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 攻撃に+40 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 仲間をかばう | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| カバームブ | 1 | 4 | カバーリング | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 離れた仲間をかばう | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | ダメージ増加+6D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ギフト | 1 | | | | | | シナリオ1回 | |
| 効果: | DR直前に+2D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果: | ダメージ増加+8 | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トレーニング筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 筋力+3 | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 基本、筋力/敏捷/器用に+1 | | | | | | | |

伝承武器/妖槍「千子正重」継承/罪、伝承/死神 呪詛/臆病 宿命/再会 形態/両手槍

現在、色々あって身分を奪われたうえ冤罪をかけられ逃亡している青年
 その原因となった呪われた槍、『妖槍「千子正重」』をもって

もともと、穏やかな気質であり無用な争いは好まない紳士的な人物のため困ってる人がいると手を差し伸べずにはられない
 そんな事から、逃亡してるにも関わらず騙されていたヨナを助けてしまい更に「間違いない貴方は英雄です！」といわれ
 ヨナに導かれる？ままに東方から西方に来た
 「ヨナ殿が言うほど、自分は英雄になれるような人間ではありませぬが。貴女の期待に沿えるよう尽力いたしましょうぞ」

