

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |       |     |    |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス     | プリースト | Lv.1: | アコライト | レベル | 20 |
| サポートクラス    | カンナギ  | Lv.1: | シーフ   | 性別  | 女  |
| 称号クラス      |       |       |       | 年齢  | 18 |
| 種族         | ヒューリン |       |       | 境遇  |    |
| 出自<br>(効果) |       |       |       | 目標  |    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 9  | 8  | 30 | 30 | 26 | 9  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 2  | 10 | 10 | 8  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 1  | 1  | 3  | 2  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 4  | 2  | 11 | 11 | 11 | 5  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 149 |
| MP   | 185 |
| フェイト | 7   |

| 装備品   |       | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | 白のローブ |    |     |     |     | 4  |    |    |    |
| 補助    |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |       |    | 4   | 0   | 2   | 0  | 11 | 13 | 8  |
| スキル   |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |       |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |       |    | 4   | 0   | 2   | 4  | 11 | 13 | 8  |
| 総計(両) |       |    | 4   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |       |    | 2 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| 魔術判定   | 11  |     |     | 11 | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: -11300  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限      | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|---------|----|
| プロビデンス   | ★  | -   | パッシブ   | -   | -  | -    |         |    |
| 効果: 作成時にフェイト+1   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| プロテクション  | 3  | 3   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP    |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| シャドウストーク   | 1  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -       |    |
| 効果: 移動を行っても隠密状態が解除されない。隠密状態でエンゲージが可能。                                |    |     |        |     |    |      |         |    |
| バタフライダンス   | 1  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -       |    |
| 効果: 回避判定に+1D   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| コンセントレイション   | 1  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -       |    |
| 効果: 魔術判定に1D  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| バリア  | 1  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -       |    |
| 効果: メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる                    |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ハイプロテクション  | 5  | -   | パッシブ   | -   | 自身 | -    | -       |    |
| 効果: 《プロテクション》の公開に+[5+SL*3]する。  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ファイトソング  | 1  | -   | セットアップ | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回  |    |
| 効果: 対象が既に使用した「シナリオ～回」スキルの使用回数を1増やす                                   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ヘイスト   | 5  | 3   | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術   | -       |    |
| 効果: 対象の行動値に+[(SL)D]する  |    |     |        |     |    |      |         |    |
| クリエイトチャーム  | 5  | -   | セットアップ | -   | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 |    |
| 効果: 「種別：呪符」のアイテムを1個購入できるこのスキルによるアイテムの購入はシーンの場所・時間・状況などによって制限されることはない |    |     |        |     |    |      |         |    |
| スピードリーディング   | 3  | 12  | イニシアチブ | -   | 自身 | 自動成功 | シーンSL回  |    |
| 効果: マイナー・メジャーで使用可能な呪符を1個使用する   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| フェイドアウェイ   | 1  | 3   | ムーブ    | -   | 自身 | 自動成功 | -       |    |
| 効果: 離脱を行う。また、離脱を行ってもマイナーアクションを行うことができる                               |    |     |        |     |    |      |         |    |
| ディスアピア   | 1  | 3   | マイナー   | -   | 自身 | 自動成功 | -       |    |
| 効果: 隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合このスキルは使用できない                      |    |     |        |     |    |      |         |    |
| フライト   | 1  | 4   | メジャー   | -   | 単体 | 魔術   | -       |    |
| 効果: 対象を飛行状態にする   |    |     |        |     |    |      |         |    |
| キュア  | 1  | 5   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術   | -       |    |
| 効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する   |    |     |        |     |    |      |         |    |

エリンディル東方、ダイワ群島国オオドの五大名家の一つ、一神家の長女

