

キャラクター名

忍野 駆

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	現代人			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	9	13	9	9	8	
ボーナス	2	3	3	4	3	3	2	
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0	
他修正								
能力値	2	4	4	6	4	4	2	

HP	32
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	保温瓶								
能力値			4	0	4	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	3	4	8	7
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	└栄養ドリンク	
危険感知	4			4	+ 2 d	└栄養ドリンク	
エネミー識別	6			6	+ 3 d	└MPポーション	
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d	└	
魔術判定	6			6	+ 3 d	└	
呪歌判定					+ d	フラッシュライト	
錬金術判定					+ d	Eスマートフォン	
						ベルトポーチ	

現在重量：

5

最大重量：

10

所持金：

840

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メイジ	-	自身	ダイスロール成功	ナリオ1回	
効果：ダイスロールに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法命中+1d								
エアリアルスラッシュ	★	6	メイジャー		単体	魔術		
効果：魔法命中+1d、ダメージ2d+5								
インプロージョン	★	8	クリティカル時		自身	-		
効果：魔法命中CLで、魔防0としてダメージを出す								
ブラッディフィート	★	5	マイナー		自身	-		
効果：命中+1d								
エアリアルセイバー	1		パッシブ					
効果：風魔法ダメージに+SL×4								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果：単体魔術を範囲にする								
モンスターロア	★							
効果：エネミー識別に+1d								
カルチャー：現代世界	★							
効果：現代世界についての知識に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

本名、忍野駆（おしの かける）
日本に住むごくごく普通の高校生。本屋のTRPGコーナーで見つけたアリアンロッドRPG2Eというシステムのルールブックを手にとると、体が吸い込まれエリンに飛ばされてしまった。
能天気で楽観的。幼馴染共々異世界召喚という異常事態にも難なく適応し、魔法も身体能力も上がったことも特に違和感を持たず、新米ギルド「月桂の戦乙女」に世話になりつつエリンの世界を楽しんでいる。学校あるし帰らないとなぁ、と思いつつ、帰る方法もわからないので保留中。

好きなものは忍者。エリンの世界に「ニンジャ」というジョブがあることを知りちょっとテンションが上がりがち。

メモ・エアリアルスラッシュの命中クリティカルはダメージダイス増加。
インプロージョン使用の場合、合計使用MP14