

キャラクター名
真冬

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGN本部エージェント
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	1歳(肉体年齢不明)	性別	外見上は女性
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	46%	
出自	謎の出生	経験	組織への所属	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	7		RC			交渉		
回避			知覚	3		意志	1		調達	10	
運転:			芸術:			知識: [望まれぬ者]	2	2	情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識: レネゲイド	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
痛みの水	射撃	6r+7	-	LV		1点でもダメージを与えた場合放心付与。
アンチマテリアルライフル	射撃	6r+7	-	20		ガード不可。同エンゲージ攻撃不可。シナリオ1回。装備中他の武器装備不可。
		0				
咎人の憧憬		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
黒いカチューシャ	
携帯電話	
フォーマル	
壊れた携帯電話	
壊れたネックレス	
コネ: UGN幹部	
デモンズシード	
【始原の遺産】	
【原始遺産・夢幻聖杯】	
レイジングシューター(相当品)	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
起原種	P	N		
椎崎千秋	P 執着	N 恐怖		
エイプリル=H=アングーソン	P 憧憬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率LV増加なし。								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 自身が行うあらゆる判定の達成値+LV。								
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、自身が行う精神判定の達成値+ [Lv×2]。								
ハートレスメモリー	1	4	メジャー	視界	単体	RC/効果参照	RB	
効果: 死者のパーソナリティを呼び出し会話する。遺品が遺体の一部が必要。難易度は死んで一週間以内なら8、一ヶ月以内なら15、それ以上なら30。状況によっては呼び出せない場合がある。1シーン1回。								
コンセントレイト: ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
痛みの水(▲)	5	2	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果: 攻撃力+LVの射撃攻撃。1点でもHPダメージを与えた場合放心付与。								
罪人の枷	10	3	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃命中時、ラウンドの間、対象が行う判定の達成値-[LV×2]。								
天からの眼	1	2	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 判定ダイス+LV個。								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-[5-Lv(最大0)]。								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 判定中、組み合わせたエフェクト全てのLVを+2する。LV上限突破可能。使用回数増加なし。1シナリオLV回。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+ [Lv×5]。シナリオ3回。								
マルチアウェイ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: ▲同時使用。攻撃力+ [Lv×3]。ガード値を-10(最低0)してダメージ計算。								
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用。自身はカバーリングを行う。このカバーリングでは行動済みならず、自身が行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回、1シナリオLV回。								

【真冬】
 一年半前、椎崎千秋の死体に宿った、宿ってしまったレネゲイドビーイング。
 ただし、椎崎千秋の記憶は真冬にはなく、椎崎千秋が知っているであろう人物の情報は持っていない。

アッシュ・レドリックの部下であり、真冬の1歳メンタルの形成に根本的に関わっている。その為、『自らの価値』についてよく考えるので、基本的にネガティブになりやすい。また、前述の通りアッシュの部下なので、後述の波紋支部行きにも彼が関わっている。

手のひらから射出する液体を軸に、他者への妨害をするのが主な戦闘スタイルである。ただし、侵蝕率が高まると、自分以外の攻撃の強化であったり、受けた攻撃に応じて威力が高くなるカウンター、即時再生エフェクトによる強引な復活といった感じに戦闘スタイルが劇的に変化する。
 ……というよりも、自らの衝動である『妄想』により現実を改変するという戦闘スタイルの激ヤバRBである。

コードネームは自らの存在や対峙する相手の事を含めた『因果応報(クライム・エラー)』であり、真冬は、自らの誕生が椎崎千秋の存在を消滅させてしまったと考えている。
 その為、レネゲイドウィルスに対して嫌悪感を抱いており、レネゲイドビーイングである自分はいつか罰を受けると思っている。

補充人員として波紋支部にやって来て、敷石弥勒が【覇神の咆哮】と遭遇したことにより、椎崎千秋の名前や死亡前の過去が判明。これによって敵を殺すことを決意する。
 最終的に【覇神の咆哮】を撃破し、奴が椎崎千秋を殺したことに對する因果応報を果たした。

……ただし、椎崎千秋を殺してしまったと言っているオーヴァードはまだ二人残っている。(敷石弥勒と真冬)
 と思っていたのだが、トライヘキサとの一件を経て椎崎千秋の残滓と会話することに成功。これまでの思い込みや罪などといった悩みが全て解消された。

