キャラクター名
アストラ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	33
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	18歳相当
種族	フィルボル			**境遇**	謎を求めて
出自（効果）	服装倒錯			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	42	10	7	45	15	36
ボーナス	7	14	3	2	15	5	12
クラス修正	0	3	1	1	0	0	3
他修正							
能力値	7	17	4	3	15	5	15

HP	261
MP	294
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	タイマーショットII	30m	-2	39	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	黒装束					6			
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	チャンピオントロフィー								
能力値			17	0	4	0	5	19	12
スキル									
その他						10			
総計(右)			16	39	5	20	5	16	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
携帯大首領	
バックパック	ランチボックス
ベルトポーチ	果実
	カバル焼きそば：試供品
ポーションホルダー	
グレートHPポーション	ウェポンケース
グレートMPポーション	タイマーショット
ハイMPポーション	
	くじけない心
矢筒	
ウーツの矢	上位呪壁符

現在重量：	60		
最大重量：	149	所持金：	288872
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
フェイドアウェイ	★	3	MU					
効果： 移動								
アームズマスタリー弓	★							
効果： 命中+1D								
リサイクル	★	8	シーン終了時					
効果： 矢弾回収								
デュアルアロー	3		効果参照				シーンSL回	
効果： 矢弾消費×2個								
ピアシングストライク	3	5	DL直前					
効果： ダメ+SLD								
コンシールアタック	3						隠密	
効果： 命中+１D　ダメ+SLD								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1回	
効果： スキル打消し								
ダブルショット	★	9	MJ			命中		
効果： 2回攻撃								
マークスマン	5		パッシブ					
効果： SL×5ダメージ上昇								
アデンダム	★	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果： 即行動								
スピリットブレイク	5		パッシブ				隠密	
効果： ダメ＋SLD								
インターフィアレンス	★	10	判定直後			命中	シーン1回	
効果： 命中で勝負して行動キャンセル								
フォーチュンヒット	★							
効果： ダメ＋幸運								

セットアップ：司令塔
フリー：ファントムシフト（シーン１）
ムーブ：フェイドアウェイ　高速準備（シーン１）
マイナー：バーサーク～ソウルヒート　カメレオンスキン　バステ付与威圧
メジャー：ワイドアタック～レイザーストーム　ダブルショット
同時：天の火　必殺の矢　デュアルアロー　同時攻撃射撃
判定後：ボーダーステップ　ハードラック　フェイタルヒット
DL前：ハードヒット　ピアシングストライク
DL後：ソアスポット～クウガ

ダブルショット
命中6D+16

ダメージ
2D(5D)+3D（ピアシング）+3D（コンシール）+5D（スピリット）+4D（狂戦士）+3D（本能）+3D（疾走）+5D（トロフィー）+2D（戦車）+6D（魔弾）
+39+25（マークスマン）+15（フォーチュン）+3（バーサーク）+2（グランアイン）+20(デッドショット)+5d（矢弾）×2+2D（GS）
+20（サイレント）+30（ハード）
＝35D（41D）+154(15点ロス)+10d 124（ヒットなし）
＝+6D（マーダー）+3D（忠誠）20（手袋）+150（天の火）

キャラクター名
アストラ

プレイヤー名

所持品			
上位爆撃符			
耐毒符			
爆撃符			
巨大攻城戦車			
陸マグロ			
使用済み			
闘争本能3			
高速準備			
司令塔5			
バステ付与：威圧			
疾走3			
竜の証3			
苦痛耐性			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュレイト	★							
効果：起用判定+1D								
バーサーク	1	3	MN					
効果：ダメ+SL×3								
サイレントキル	5		パッシブ					
効果：SL×４ダメ								
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果：狂戦士化SL+1								
ハードラック	3	10	効果参照				シナリオSL回	
効果：ダイスを6に								
フェイタルヒット	★	10	効果参照				隠密、シーン1回	
効果：6の目を倍にする								
ファントムシフト	★		フリー				シーン１回	
効果：隠密になって判定+1D								
ハードヒット	3	10	DL前					
効果：SL×10ダメ追加、軽減不可								
ソアスポット	3	3	DL後					
効果：4個振りなおし								
ボーダーステップ	3	10	判定直後	20m	単体		シナリオSL回	
効果：出目+1								
マーダースキル	5		パッシブ					
効果：クリティカル時ダメ＋SL+1D								
スタイル：クウガ	1	9	ソアスポット				シナリオSL回	
効果：振りなおしたダイスを6に								
バーストスラッシュ	★		パッシブ					
効果：クリティカルで防御0に								
バーサタイル	★		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：スカウトスキル回復								
ジェノサイダースキル	★		パッシブ					
効果：クリティカルでバステ回復できなくなる								
戦場の陥穽	★		イニシアチブ				シーン１回	
効果：CL×5点ロス								
必殺の矢	★		判定直前					
効果：フェイト3点でダイス目合計2倍								
完全奇襲	★		パッシブ				隠密	
効果：リアクション失敗								
時の支配者	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：								
天の火	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時、+CL×5								
神速の鼓動	★		MJ				シナリオ1回	
効果：メジャーを2回使う								
高速準備	1		MU				シーンSL回	
効果：マイナーを使う								

キャラクター名
アストラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
司令塔	5		SU					
効果： 判定+SL								
闘争本能	3		パッシブ					
効果： バステ受けてたらダメ+SLD								
竜の証	3		パッシブ					
効果： SL×5点ロス								
バステ付与：威圧	★		MN					
効果：								
疾走	3		パッシブ					
効果： 移動したら+ＳＬＤ								
影縫い	★						シーン1回	
効果： ダイス除外								
デッドショット	5							
効果： ダメ＋SL×4								
魔弾の射手	3							
効果： ダメ＋SL×2D								
ストレイトショット	★							
効果： 射撃の命中＋１D								
カメレオンスキン	1	10	MN					
効果： 隠密								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
エンチャントウェポン無	1							
効果： ゲッシュ対象								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果：								
フェンサーⅡ	1							
効果：								
フェンサーⅢ	1							
効果：								

キャラクター名
アストラ

プレイヤー名

所持品			