キャラクター名
サカマタ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	3	経歴	4-2 監禁されたことがある		
経験点	680		6-6 自殺を試みたことがある		
			3-2 なんかの大会で優勝したことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	9			19	3
体	9	筋力	8			17	2
		生命力	12	1		22	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
スカウト	3		

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 3	10	3	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た動機
1-6 故郷にいられなくなったため

情緒不安定はっぴーシャチおにいさん
基本的には元気いっぱいだが心が弱すぎるのですぐダメになって死のうとする。生命力が強すぎて死なない。
稚魚の時に『にこにこ！ちびっこ海獣ころしあい大会！』で優勝した。殺し合いで勝ったというよりやっぱり生命力が高すぎて死ななかった。
そのあとなんやかんや悪悪の水族館に捕まったりもしたけど何とか逃げ出して今、ここ！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サカマタ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
┣ 背負い袋	○□□○□□
┣ 水袋	○□□○□□
┣ 毛布	○□□○□□
┣ 松明x5	○□□○□□
┣ 火口箱	○□□○□□
┣ ロープ	○□□○□□
┗ 小型ナイフ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
バックラー(盾)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金 156 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13