

キャラクター名 キルス プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	4210				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		17	2
敏捷度	8			15	2
筋力	11	1		21	3
生命力	10	2		21	3
知力	9			16 + 2	3
精神力	8	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/グレンダール	5		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ 旋風	
陣率:効力亢進Ⅰ	
陣率:衝戟の削削Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ 旋刃	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 310 /合計 310	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	神話の始まり(盾)		24		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
神話の始まり(剣)	1H	18	1	2d+ 11	10	13	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
魔晶石MP3x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3820 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 10	12	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 10	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	軍師徽章
右手	知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---