キャラクター名

イヒムス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望大いなる、決定的な記憶の残滓
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
うとうと	こたつから出られないよぉ
隠れ場所	外に出たくないよぉ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シンコ	恋心	2	①②③④⑤	
テンコ	恋心	3	①②③④⑤	
フレディア	友情	3	①②③④⑤	
あまま	対抗	3	①②③④⑤	
リンゴサン	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	参照	0-1	1ターン1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを使用した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコスト0
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	0	改造パーツレベル3習得
サブクラス		戦乙女		オート			最大行動値＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1j	自身	支援２
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも使ってよい、ただし1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート		自身	行動値＋１
胴		小さなアンデット		オート			絶えず幾何学的な形状に変化し続ける肉塊
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能、白兵、肉弾ダメージ+2