

キャラクター名  
紡木 白夜

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	命令	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	1			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+2	6	6		
鮮血の魔剣	白兵	6r+2	6	14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
師匠	P 尊敬	N 不安		
育ての親	P 憧憬	N 不安		
家族	P 慈愛	N 悔悟		
廃墟	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを以下のように変更する。命中:-1 攻撃力:+[Lv+5] ガード値:6 射程:至近								
コンバトレイト:ブラム=ストカー	2	2	Xジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限7)								
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	白兵		
効果: 組み合わせた白兵攻撃では装甲無視してダメージ算出する。命中した場合HPを[Lv*4]点回復する。この攻撃は素手か赫き剣によるものでなければならない								
爪剣	4	3	Xジャー	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃力+Lv*2								
異形の転身	1	5	インテリ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行える。この戦闘移動では離脱を行うことができる。(Lv回/シナリオ)								
擬態の仮面	★							
効果:								
日常の代行者	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【一人称・二人称】  
一人称: 僕  
二人称: あなた  
【カバ/ワークス】  
カバ: 中学生  
ワークス: UGNチルドレンA  
【Dロイス】

【容姿】

【性格】  
性格は温厚で仲間に対して情に厚い。  
【シンドローム・戦闘スタイル】  
白兵型ブラム=ストーカー×エグザイルのクロスブリード。  
動きやすくなった身体で戦うアタッカー。

【経歴】

【趣味・嗜好】  
趣味は読書。甘いものが好きである。  
【好きな時、場所】

【嫌いな時、場所】