キャラクター名
大神 麗央(おおが れお)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	8r+2	6	24		
60%	白兵	9r+2	6	24		
80%	白兵	10r+2	6	24		
100%	白兵	12r+2	6	28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
六白傷無	P 懐旧	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成 攻:+[Lv+6]、命中:-2、ガード値:6								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 氷炎の剣と組み合わせて使用、氷炎の剣で作成する武器の攻撃力orガード値+[Lv*3]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 全力移動後に白兵攻撃を行う								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	【肉体】【感覚】	-	
効果： 判定ダイス+[Lv+1]個、HPを1D点失う								
CR:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
軽功	1		常時		自身	自動		
効果： すさまじく身軽								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

見た目は完全に不良、異名は鬼(大神→おおが→オーガ→鬼)
筋の通らないことが嫌いで義にも厚いのだが売られた喧嘩はキッチリ買い相手を病院送りにすることもしょっちゅうだったので結局不良
雨の日に捨てられてる小動物拾うタイプのヤンキー
幼少期は心臓病を患っていたのだが10年前に死んで覚醒して以降はすっかり完治してしまっている(心臓に賢者の石が癒着してても いいですか？)
典型的な「昔は素直で良い子だったのに…」って言われるタイプ