

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	24	年齢	女
冒険者Lv	11	経歴	目標としている人がいる		
経験点	300		命を助けられたことがある 引きこもっていたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		16 + 2	3		ファイター	7	エンハンサー
体	15	敏捷度	10	15		32 + 1	5	ソーサラー	6	アルケミスト	7
		筋力	4	4		23	3	コンジャラー	5	デーモンルーラー	11
心	8	生命力	5	11		31	5	フェアリーテイマー	2	ドルイド	4
		知力	9	10		27 + 1	4	マジテック	1		
		精神力	8	5	1	22	3	スカウト	7		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
足さばき	2-227p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
バークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
イニシアチブブースト	
リーンフォース	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	12	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾 マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター		合計値	12 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
デーモンルーラー用封入具加工+発動体加工																	
ウィークネスリピーラー				2d+ 0		0											
デーモンルーラー用封入具加工+発動体加工																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 12	18

HP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10	召異魔法	11	15
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	10			
妖精魔法	2	6			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
111

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 アイソアーマスク	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 ウエポンホルダー	棒杖用
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ディスプレイサーガジェット	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
蝙蝠の耳飾り	
ラルヴェイネのマナリング	
左手 知性の指輪	
アルケミーキット	
ラルヴェイネのガソルカー	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：倒したい相手がいる	□□□□⑤
生みの親は顔も知らないが、リルドラケン一族に拾って育ててもらった。リルドラケンの山林に引きこもってかなりおおらかに育った。冒険者として身を立てて生活していたが、戦闘であわや命を落としかけたところ、通りすがりの冒険者に救ってもらった。その際、「もっと強い相手と戦いたいなあ」的なことを言っていたので「では私が！」といつかの目標にしている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
一般技能	
料理人(コック) 5lv	
木こり(ランバージャック) 2lv	

