キャラクター名

シェル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
28.愛犬	
81.お茶会	
番兵	彼女たちは、彼について回っていた。彼に近づくものを警戒するように周囲、いつだってあを睨っていた。あなたの楽しいお茶会は、彼女たちが抱つ疑惑のせいで、いつも台無しになっていた。あなたは思ったのだ。彼が来ようれば、きっともっと楽しいのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助け合いの精神		オート			あなたと同じエリアにいる姉妹は、1ターンに1回、ダメージタイミングで同じエリアにいる姉妹のダメージを代わりに受ける事ができる。
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	あなたが楽園か花園にいる場合、楽園にいる手駒が使用するマニューバはすべてコスト+1消費しなくてはならない。この効果はあなたが完全解体状態でも有効。
メインクラス		業躯		オート			バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ獲得
サブクラス		陽動		アクション	2	自身	ターンが終了するか、彼があなたがマニューバを宣言するまで、あなたと同じエリアにいない手駒はあなたに以外の姉妹を攻撃マニューバの対象として選択できず、あなたを対象とする攻撃判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かいがら		ラピッド	3	自身	あなたがマニューバを使用するか、このパーツが損傷するまで、あなたを対象とする攻撃のダメージタイミングにおいて、あなたは常に「防御1」を得る。
胴		だるま		オート			受けるダメージを任意の箇所に振り分けてよい。
胴		ゾンビボム		オート		0	このパーツがバトルパートに装備した時、自身に対して特定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
胴		ジャンクパーツ		オート			戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなかったら、このパーツの装備箇所の基本パーツは全て損傷前に戻る。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時に破壊されていなかったら任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		救急箱		オート			破壊されていなかったら、自分以外の姉妹の基本パーツ3つを損傷前に戻してもよい
胴		可愛い衣装		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1