

キャラクター名  
ラズベル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
星空	
手を繋ぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カニパイセン		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	コストとして狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		失敗作		オート	効果	自身	自身の命中判定、切断判定に常に+1。コストとしてターンの終了時とバトルパート終了時に任意の基本パーツを1つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2または妨害2。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷する
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツを得る
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援2
頭		アンテナ		オート			1ターンに1度、コストとして受ける狂気点の効果を無視して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		眼鏡		オート			たからもの
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃場1+爆発 判定の出目+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバをラピッド化する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		だるま		ダメージ	0	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1