

キャラクター名
クロス・セクション

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	忍者	年齢	16+忍者暦
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	50		大ゲンカしたことがある 近所に芸術家が住んでいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18	3
体	6	敏捷度	12	1		23 + 2	4
		筋力	6			12	2
心	5	生命力	7			13	2
		知力	5			10 + 2	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
囮攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		1	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	9	6	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	9	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

—その他メモ— APP:6 SAN:18 「忍者神ハットリクンの密命を帯びて...参上」 忍者の神様に会ったことがある(と思い込んでるだけかもしれない)女の子。 口調こそ陰気な物の、性格は澆刺としており、元気な女の子である。 神になる方法を探しているが、神になるにはどうすればいいのかすらまだ解ってない。 彼女の友人は芸術家だった。 生来の性格が陰気だった彼女は、ただただ暗い暗い人生を送る。それはあまりに窮屈で、あまりに悲惨な日々だった。 息の詰まるような日々、家から追い出されて、今日も道端で倒れ伏していた彼女は、とある男と出会う。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
--	---

