キャラクター名	プレイヤー名
バレットワルツ	

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	3	(2)	常時	至近	自身	自動		
効果：	財産点+Lv×10							
零距離射撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	射撃		
効果：	ダイス+Lv,同Eを対象にできる							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	射撃		
効果：	射撃を精神で判定できる							
コンセ：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値を-Lv							
バレットワルツ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	射撃	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力+Lv×3							
神機妙算	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)に							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								