

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	4500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		15	2
体	5	敏捷度	6			12	2
		筋力	3	2		10	1
心	10	生命力	2	1		8	1
		知力	8	7	2	27 + 2	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2	ドルイド	2
セージ	4		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	7		
グリモワール	13		
アーティザン	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鼓砲陣率追加	MA24p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/グリモワール	AG36p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	魔法C増強
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ	
陣率：軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：効力亢進Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅲ	
流麗なる俊陣Ⅳ	
陣率：行使専心Ⅰ	
陣率：行使専心Ⅱ	
誤射防止	
魔法攻撃D軽減	
MP自動回復	
落下軽減	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エンハンストゥーム	1H			2d+	0	0												
魔器				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12750 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	0	3
					47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	12	70
		2d+	14	
		2d+	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
秘奥魔法	13	17			

装備品	説明
頭	アーティザンハット/1
耳	
顔	
首	アーティザンネック/1
背中	アーティザンマント/1
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
グリモワールを中心に育成予定。中盤以降でMP管理がさほど厳しくない判断した場合はセージをLv9まで上げる必要はないかも。その場合はできればドルイドをLv4、ソーサラーをLv2まで上げたい。以下、各レベル帯での基本的な動きの指針。	チェック
Lv1帯：ほぼ森羅魔法と鼓砲による補助一辺倒。	○□□□⑤
Lv3帯：魔法拡大/数を最大限活かせるコンジャラー技能をこのあたりでLv3まで取りたい。攻撃もできるがまだ補助が主体。	○□□□⑩
Lv5帯：パーティの様子次第だが、MP軽減で秘奥魔法を本格的に活用し始められる頃合い。ただ攻撃面で強みがないので立ち回りはまだ補助が中心。	○□□□⑮
Lv7帯：攻撃面でクリティカルキャストと威力50攻撃魔法という強みが入り、ウラルのミスティックでバフもそこそこ足りるはずなのでこのあたりからアタッカー運用を主軸にしたい。	○□□□⑳
Lv9帯：ダブルキャストで攻撃と補助の両立が単体対象のみではあるが可能になる。とはいえ基本はLv7帯と同じ動き。	○□□□㉕
Lv11帯：今のところバイオレントキャストで確実に攻撃を通すプランを考えているが、クリティカルキャストの裁定によってはいらぬかもしれない。ルーンマスターによって補助は全体バフを2種類(鼓砲も併せて3種類)かけることができ、攻撃はクリティカルキャストとバイオレ	○□□□㉑
	○□□□㉕