キャラクター名
馳川 尽

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+1	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.3：変異種	P	N		
UGN	P 連帯感	N 猜疑心		
	P	N		
青八木リュウ	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
自動触手	5	2	auto	至近	自身	自動	-	
効果： G時使用/攻撃主に[Lv*5]のダメージを与える/ラウンド1回								
マルチアタック	5	5	auto	至近	自身	自動	ピュア	
効果： 攻撃あるいはドッジの判定直後に達成値を+10する/シナリオLv回								
ハードラック	2	3	auto	至近	自身	自動	D	
効果： 判定ダイスをひとつ振り直す/シナリオLv回								
骨の剣	1	3	m	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変更：白兵・命中-1・攻撃力+[Lv+5]・G値6・至近								
貪欲なる拳	5	3	M	武器	-	対決	-	
効果： 判定+[Lv+1]								
伸縮腕	2	2	M	視界	-	対決	-	
効果： 射程を視界に変更/判定-[3-Lv]								
コンセントレイト	3	2	M	-	-	-	-	
効果： C値-Lv/下限値7								
環境適応	★							
効果：								
十特指	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

はせがわ じん

青八木リュウよりいくつか年下
小学校高学年くらいで覚醒してUGNに入った際に指導係だった青八木リュウに甚くなついている

年齢を重ねて、大概のことは1人でできるし、どちらかといえばしっかりしたほうだが、リュウの前ではできないふりをしている
でもノイマンだから気づいてるかもしれない

イメージ親離れできない子供と子離れできない親みたいになりたい
共依存ぽいかも
青八木リュウの性別はないださんに託した・・・！