

キャラクター名  プレイヤー名   
終 淳架 (ひいらぎ かすか)

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラックドッグ		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	傭兵
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %	
出自	義理の両親	経験	裏切り	邂逅	殺意 (欲望: 生存)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	2	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクチップ	射撃	7r+4		7		マイナー使用でそのメインプロセスのダイス+2、エフェクトを使用しているときのみ。
100以下	射撃	7r+4		7		12
100以上	射撃	7r+4		7		15
160以上	射撃	7r+4		7		18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
捨て駒 (スネア)	
ドロップアウト	
ウェポンケース	
思い出の一品 (ブランケット)	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
盾の人 (シールド)	P	N	
UGN	P 尽力	N 憎悪	
REC:槐 空龍	P 庇護	N 偏愛	
岸渡 紡	P 憧憬	N 不信心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
スパークウェッジ	4	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	:HR77、命中で対象は次にあなた以外のキャラクターを対象に含む攻撃を行った時に[Lv×3]点のHPダメージを受ける。この効果は対象があなた以外のキャラクターを対象に含む攻撃を行うか、シーン終了まで続く。							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	EA40、カバリングを行う。							
ダンシングライト	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	HR76、対象の判定直前に使用。ダイス+[Lv+1]する。自身不可。							
鏡の盾	3	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100	
効果:	:EA25、あなたにHPダメージが適用された直後に使用。そのHPダメージを与えたキャラクターを対象にする。対象は受けたダメージと同じだけHPダメージを受ける。最大[Lv×20]点まで。							
雑踏の王	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	BC56、周囲の動きを把握							
マーキング	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	EA133、マークを残す。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 俺 二人称: お前  
性格: 荒っぽい

人手不足から雇われてUGN支部長をやっている男。  
口が悪く、粗暴。幼少期から能力に覚醒しており、FHに拾われ少年兵として過ごしてきたため戦いに対してかなりドライ。  
少年兵時代にいつものように捨て駒として足止めに使われていたが岸渡に命を救われた経験がある。  
それから自身の境遇や命の使い方について考えるようになり、ある時FHを裏切りフリーの傭兵となった。  
戦場を渡る中で今現在も部下である槐くんを助ける。彼は初めて自分の意思で救った存在のため、自覚はないがかなり入れ込んでいる。  
彼がUGNの実験に関わりその中で消されそうになったことを察しており、UGNに下ることになった際自分たちが力を貸す代わりに槐くんに出さないことを取引している。  
が、このことは槐くんには教えていない。

戦闘スタイルは味方に対してブラックドッグの電撃を帯びた規制線を張り巡らせ自身にヘイトを向ける。  
侵蝕率が高くなると攻撃を対象に跳ね返す。

コードネームの由来は仲間を逃がすための橋としての役割と、その後足止めをするためつけられた。

終の花言葉…「用心深さ」「先見の明」「保護」