キャラクター名
ヤエ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	薬師			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	10	7	15	9
ボーナス	4	4	2	3	2	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	4	6	2	5	2	7	3

HP	43
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	2	0	7	4	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	1	18	7	3	9 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
《パトロネージュ》	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*3（マジカルハーブ）	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 20	所持金： 705	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	アコライト、シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直前に使用。そのダメージを0に変更。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用し、イニシアチブで《ヒール》を使用可能に。								
ポイズンアップル	2	-	ＤＲ直前	10m	単体	自動		
効果： 所持金を60G消費。対象が行う攻撃のダメージに+[SL*3]する。								
パトロネージュ	1	-	パッシブ	ー	自身	-	-	
効果： プリプレイに自身の所持金が+【知力】*100G。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の【器用】判定に成功すると対象の戦闘不能を回復、HPを1、行動済みに。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値+3								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP、MP回復の効果に+2								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： SL1で3個のMPポーションを取得。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								