キャラクター名

ハナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
25:葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人たちを私はぼうっと見ている。胸にぽっかりと穴が開いたような気持ちと裏腹にその人の写真の顔の部分はぽっかりと穴が開いたように思い出せないでいる。
92:死人使い	きっとあれは私の大切な人だったのだ。私は、私はあの人の目を覚ませなくてはならない。そのためにこそきっと私は目覚めたんだ。ああ…でもあの人ってどんな顔で…どんな名前だったっけ…?
72:会話	友人とのなにげない会話。流行のこと、天気のこと、嫌いな人のこと、好きな人のこと、恋のこと、今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと嬉しくて涙が出てくる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マルガリータ	信頼	3	①②③④⑤	
キール	執着	3	①②③④⑤	
ルナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1（最低0）
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		写真の切れ端		オート			遺影のように見える、顔も姿もよくわからない。
腕		生首		オート			青い髪の女性の生首、いつかまた会おう