

キャラクター名  
ミュトス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	不明	年齢	推定138億以上
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2		-2	0	0
敏捷度	2		-2	0	0
筋力	2		-2	0	0
生命力	2		-2	0	0
知力	2		-2	0	0
精神力	2		-2	0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	1	1	1
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 1 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金		
	G	G		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	0	0	2d+ 1	0	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
全にして一、一にして全…自身より格下の存在に対して 全ステータスが無限(表記上は0)ありとあらゆるデバフ効果を受け付けない	<input type="checkbox"/>
実はそんな大した事無い…自身より格上・同格の存在に対して 全ステータスが0ありとあらゆる受動判定が自動失敗扱いになる	<input type="checkbox"/>
門にして鍵… 戦場にいる場合、戦場のダイス目操作・現実改变・運氣操作・戦闘特技などのあらゆる能力・魔法による ダイス目を変える能力・威力値ダイス目効果・ダイス目固定化を 全て封印・無効化し、時空間干渉を行う能力を全て封印・無効化	<input type="checkbox"/>
跪いて頭を垂れるがいい… 戦場にいる場合、戦場にいる	<input type="checkbox"/>