

キャラクター名
天童律希

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢	23		性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	48 %	
出自	経験				邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	0			1	行動値	22
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	22
精神	5	1	0		4	10	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ビヨンドザナイト →エピック		-2		-		セットアップに使用、行動値-10してATKを28に、装甲無視、経験点75点 ビヨンドザナイトの攻撃力+4、シナリオ1回破壊無効。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
メモリー: 空白					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	マス
実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	行動値+精神、基礎侵蝕+2							
コントロールソート:射撃	1	2	メジャー					
効果:	判定精神代行							
コンセントレイト:Ne	1	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
神機妙算	2	3	メジャー				ov80	
効果:	範囲選択化、シーンL回							
原初の黒:ポルターガイスト	1	6	マイナー				ov100	
効果:	武器一つ選択肢シーン中ATK+武器、使用後武器破壊、シナリオ1回、基礎侵蝕+3							
ラストアクション	1	5	オート				ov100	
効果:	戦闘不能時メインプロセス、シナリオ1回							
原初の紫:冥府の棺	1	3	オート					
効果:	重圧時使用可、BS被付与時に1つ自動回復、基礎侵蝕+4							
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ					
効果:	イニシアチブにメインプロセス、HP-20、シナリオ1回、基礎侵蝕+3							
まだらの紐	1							
効果:								
構造看破	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:俺/二人称:お前
 好き:わからん
 嫌い:わからん
 特技:やり方を教えてたいのこを頼んだら1晩でやってくる(同僚談)

誕生日は10/3
 てんどう りつき 現UGNエージェント。元々はどこかのセルの実験体だったらしくエフェクトになりうるはずの「可能性」をかなりの割合で抜かれてると診断されている。また「可能性」は他者に移植されているとも診断され、複数の複製体がいることが示唆されている。記憶を失い行き倒れているところをUGNエージェントに拾われ、そのまま自身もエージェントになった。とりあえず目の前の任務を片付けたり事務仕事を手伝いながら生きている。

性格
 ぶっきらぼうに見えて程々に人に優しく真面目。だけれど時々すごく雑でふわふわしている。過去の大半は失われているが特に深刻には思っていない。複製体にしても意志の方では特にどうこうする気も無く、ひと様に滅茶苦茶迷惑をかけたとかでない限りほっとしている。

戦闘
 徒手空拳、銃火器、白兵武器、魔術等、おおよその戦闘手段は把握しており、場合により道具を使って使い分けている。

「可能性」を多数引き抜かれた結果出来上がった大量のデッドスペースに由来するレネゲイド捕食、行使能力を持つが、普段は右腕部に入れ墨のように封をすることで使用できないようにしている。