

キャラクター名
「酔いどれギャンブラー」ノスリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	5	経歴	醸造家(ブルワー)5、防具職人(アーマラー)1、賭博師(ギャンブラー)4 成長ポイント1		
経験点	320				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		21	3
体	15	敏捷度	8	1		16	2
		筋力	3	1		19	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	6	4		18 + 2	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
プリースト/アールマータ	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ヒールスプレー			
バークメール			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 8	11	8	10										
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 6	11	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
32

装備品	説明
頭 ターバン	ナイトメアの角隠し
耳	
顔	
首	
背中 聖印	神聖魔法の行使に使用
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 カードシューター	射程: 2(本来の射程+10m)として扱う(III245)

その他メモ		自動失敗チェック
//*****		□□□□⑤
//*以下をクリックしてチャバラを実行する		□□□□⑩
2d6 //割と必要な場面が多い2D6		□□□□⑮
{セージ器用}		□□□□⑳
{セージ敏捷}		□□□□㉑
{セージ知力}		□□□□㉒
{セージ精神}		□□□□㉓
{命中判定 (アイアンボックス)}		□□□□㉔
{命中判定 (ソリッドヒール)}		□□□□㉕

