キャラクター名: ラフマン（笑い男）

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与/陽気な		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20代後半（ちゃんと数えてない）
冒険者Lv	2	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	210		毒を飲んだことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	5			13	2
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	9			20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		
ジオマンサー	2		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 防護点+1	2H	11	1	2d+ 5	12	5	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 814 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 初心のジオグラフ	天地人2/2/2
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「俺とアンタの命運、占ってみるかァ？きっと笑えるぜ！HAHAHAHAHA！」

本人の意思に関わらず笑いが止まらない、“陽気”の呪いを生きるアビスボーン。
ド派手なマカジャハット・モトリーを身に纏い、ニタニタと、あるいはゲラゲラと、常に笑顔でなにもかもが愉快そうに立ち振る舞う。
もちろんこれは呪いによるものなのだが、呪いの影響下にない彼を知る者はいないし、ある程度処世術として大仰に笑っている部分もあり、どこまで本気で笑っているのかは誰もわからない。

都市部に発生した魔域から生まれ、アビスボーンの御多分に漏れず両親には捨てられた。
幸いだったのは、やはりアビスボーン故に優れた体格を持っていたことと、生まれついて命脈を読む才覚があったこと。
時に壮絶に生死をの境を彷徨いながらも、これらの才能を生かして物乞いや辻占い、そしてストリートファイトで日銭を稼いできた。
いつか金が貯まったら装備を揃えて冒険に出るのさ、なんて嘯いていたが、とうとう本当に貯めていた金で派手な装備を揃えて冒険者になっ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟