

キャラクター名
神城 震谷

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %	
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	家族：神城早月	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	23
感覚	3	1	3		4	11	(非装備時)	23
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	28
社会	1	0	0		1		全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11	15	RC	1		交渉		
回避			知覚	6	2	意志	11	2	調達	5	
運転：			芸術： 音楽	4		知識：言語	3		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：手	1		知識：軍事	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：Dメモリ	5		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦神の杖(ブルーリポート)	射撃	11r+26		15		オートで「吊鐘」を使用できる。
インプラントミサイル	射撃	11r+23		12		この装備を使った攻撃対象は範囲(選択)となる。シナリオ中一回まで使用可能。
小型ロケットランチャー	射撃	11r+24		10		この装備を使った攻撃対象は範囲となる。シナリオ中一回まで使用可能。
満月(アクティマル・アルカマリ)	射撃	10r+29		30		装甲無視,判定D1,達成値+3,ダメージD+1。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
消えない絆	エンブレム：優良兵器
メモリー：非死の七人&父母	白妙菊のバッチ (しろたえぎくのばっち)
メモリー：『家族』	HW：インプラントミサイル
メモリー：消えぬ憎悪	HW：ロックオンサイト
ユニーク：かけがいのない逸品	コネ：手配師
ユニーク：レットロパイザー	コネ：要人への貸し
ユニーク：ブートキャンパー	コネ：ハッカー
ユニーク：捕食混成種(アミメット：セテカ)	カスタマイズアイテム：ストーン
エンブレム：黒のIDカード	情報収集チーム
エンブレム「神の落とし子」	携帯電話【スマートフォン】
エンブレム：スペシャルエージェント	ウェポンケース

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
神城早月【白】	P 尽力	N 隔意		
ゲルディ・M・ウォルストン	P 純愛	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5		常時	至近	自身	自動		
効果： 黒犬限定アイテムをLV分所持可能。浸食+4。機械化されたキャラを表すエフェクトでもある。								
イオノクラフト	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動。距離にLV×2m追加。								
ポルターガイスト	1	4	マイナ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 所持している武器の一つを選択する。使用時、シーン中の攻撃力に+【選択した武器】。								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器		白/射		
効果： 装甲無視。ダイス一個減少。								
コンセ：モルフェウス	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果： C値をLV分下げる。								
オリジナルツール	5	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ラウンド一回、指定した技能の判定の達成値にLV×2される。さらに、効果中あらゆる判定に+1D。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定にLV0 1ダイスを追加。さらに判定の達成値に+2。ラウンド一回。								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	白/射		
効果： 白兵、射撃でドッジ。								
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果： C値をLV分下げる。								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ドッジ成功時再行動。メインプロセス終了時HP10点消費。シナリオ一回。								
急速分解	1		Xジャー	至近	効果参照	自動orRC		
効果： 振れたものを砂に変える。その範囲は好きなものでいい。								
テクスチャーチェンジ	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果： 所持品の見た目を変えることができる。相手が見破る場合知覚判定で勝負する。								
ウォーキングクローゼット	1		Xジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象の衣装デザインを変更する。見たことがある衣装ならどんな服装にも立ちどころに変わってしまう。								

「俺は早月様を一人にはしない。いや、「俺たちは」か」「うわっ！すみません早月様！また書類を！…なんで早月様を前にすると前みたいになってしまっただ。俺は…」「銃撃には向かないな。不得手だが、接近戦でケリを付けるか。【instant:Disaster】…on！」

「R.worfare・plan」により過去アフリカの紛争地域で行われた紛争帰りの、現在色々邁進中の"クール系ポンコツ"現セテカー隊長長。

レネゲイトウイルスによって生まれたオーヴァードを兵器に転用し、戦争を根本から変えることで市場を独占し莫大な利益を得ることにより世界を混沌に陥れる計画「R・worfare・plan」。

そのプロモーションと実験を兼ねて紛争地帯でプラン第一段階の選定実験が行われた。震谷は現地を親を殺され、物心つかないままに実験に巻き込まれた。黎明期の実験など今の何倍も不安定であり、多くの同い年の人間の死に立ち会った。しかし彼は中で何かに守られるように3年間もの間生き残り続け、ブラックドッグに属するオーヴァードに覚醒。戦地に送り込まれた。オーヴァード部隊は大いに活躍。強くはなかったものの射撃の才能だけで食らいついていった。数では劣勢ながらもオーヴァードを利用して震谷の国は勝ち上がり、紛争は終わると思われていた。が…そのタイミングで何故かジャム兵器を他国が使い始める。それにより戦場は五分に。戦況は再び混沌とし、震谷の国は敗北し、生き残った数名と震谷は別の国で戦うことになった。そうすることで生きられなかったのだ。敗北と勝利を繰り返しながら彼は「なぜ戦争が終わらないのか」疑問に思い仲間とともに調査を始める。結果は。多くの組織が介入し、何人かのジャムを回収していったが、数少ないまともな生き残りだった震谷は超感覚を見込まれ【雷】旧隊長、CN「オーディン」に「これから苦境に立たされるであろう早月を助けてほしい」と説得された。孤独に戦うことになるという彼女に自身を重ね、砂から"何か"の意思を感じ、神城グループに所属した。時は経ち一年前。多くの同世代オーヴァード達との出会いと訓練を経て震谷は一人前のオーヴァードとなりミッションをこなすようになり神城エージェントの戦力として一応教えられるようになっていた。

