キャラクター名

行光

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		トんだ頭（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目+1。ターン終了時にパーツ1つ損傷。
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
頭		痛覚遮断（平気）		オート	なし	自身	パーツを損傷していてもターン終了時まで使用できる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		血の渇望（亡者の狂乱）		オート	なし	自身	全損している部位1つにつき、全ての判定に+1を得る。
				オート			
腕		慢心（第二形態）		オート	なし	自身	これを壊すと戦闘終了
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		受け流し（異形存在）		オート	なし	自身	攻撃を受けた時、大成功でなければ命中箇所を自分で決めてよい
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		縫合用アーム		オート	なし	0～1	自分が使用した攻撃マニューバで最低1箇所以上全損すると損傷しているパーツを2つ修復する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1