キャラクター名

Charlotte(シャーロット)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広い海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか?
半分こ	わずかな食糧を二人で分ける。独り占めすれば、お腹いっぱいになれるだろう。だけど、それではいけないのだ。二人で食べるから、意味があるのだ。
移転実験	あなたの記憶と自我は、本来の肉体ではなく……ある少女の肉体――それもアンデッドと化したものに移し替えられた。以来、あなたはかつてのあなたではなく……彼女になった。では、彼女の自我は今どこにあるのだろう?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ママ	信頼	3	①②③④⑤	
お兄さん	対抗	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」にいる間、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	BPで攻撃判定血が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、降下中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品		オート			たからもの。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		本		オート			たからもの。夕波が書いた本。『研究用書籍630番』。
				オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1