「キャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	──────── ┌─ プレイヤー名 ──────
鏡 早紀	

種族	人		レベル			2			
ジョブ	インフィル	インフィルトレイター						0	
国籍		性別 女					20		
クラブ	部					クラス 2		34	組
経緯	莫然:周囲にのまれ、なんとなく流されているうちに、気が付いたら入学していた。							た。	
好き	携帯電話、怪談								
嫌い		ア・	イドル、裏切	り					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限:	20
アウル	上限:	3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック			射程3 威力0 命中判定+2点 消費してアウルにできる
2	シルバーリング			装甲1 魔法制限p104 スキルしかガードできない
3	ロングコート			装甲1 攻撃しかガードできない 消費してガード判定達成値+3
4				
5	阻霊符			天魔のガード値を 1 減少。消費される
6	ごちそう			同じシーンに登場しているキャラクターの生命力を2d6点回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
木村 ジョニー	12345		12345
霧隠 時雨	12345		12345
レヴィ	12345		12345
グレン・ガイナスタンド	12345		12345
	12345		12345
	12345		12345

		月曜E	3		火曜E]		水曜日	3		木曜E	3	金曜日		
		生存訓	練	:	生存訓	練	クイ	ックシ	ヨット	解錠			7	急所外	U
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用	00	005	使用	00	005	使用	00	005	使用	00	005	使用 ○○○○		005
授	回数	00	\bigcirc 0	回数	0	$\bigcirc\bigcirc$	回数	00	$\bigcirc\bigcirc$	回数	00	00	回数 00000		$\bigcirc\bigcirc$
業	生命力の 5 点上昇	限界が授う	業レベル×	O			かが行動済 ーンの場合 ションにつ	ない (注) () () () () () () () () ()							
		月曜日	3		火曜日]		水曜日	3		木曜日	3		金曜日	3
		フレレバー			メルオ	-									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1 #			1			1 /+			1		
	使用		005	使用		005	使用		005	使用		005	使用 00000		
課	回数	00	<u> </u>	回数	00	000	回数	00	000	回数	00	<u> </u>	回数 00000		
	イテムの	面格をコラックを	達を行うア ミュレベル , 1セッショ ∵きる。	1セッシ ル× 1回.]ミュレベ €2点回復で									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
専	使用回数		 	使用回数		005	使用回数		00 \$ 00 ®	使用回数			使用回数		
専攻	使用	00	005	使用	00	005	使用	00	005	使用]	1 00	1 0000\$	日 〇〇〇⑤ 使用	OOOO⑤ 使用 OO OOOO⑩ 回数 OO

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力 3 つの値に + 1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度	長
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
3 0 ∼	5