キャラクター名
まふつ じん□□(リビルド1)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	大成功
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	29	7	8	6	30	12
ボーナス	9	9	2	2	2	10	4
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	10	11	3	2	2	11	5

HP	276
MP	125
フェイト	9

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	プラズマチェーンガン	50m	-1	27	0	0	0	-8	0
左手									
頭部	ヘルム（伝承武具）				-1	16			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	レイリアルリング				2	-3	-3		
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	3	0	11	5	15
スキル									
その他									
総計(右)			10	27	3	22	8	0	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
肉	毒消し
果実	毒消し
はいHPぽーそん	蘇生薬
はいHPぽーそん	蘇生薬
はいHPぽーそん	ラクダ
はいMPぽーそん	
はいMPぽーそん	バリスタ
はいMPぽーそん	はいHPぽーそん
万能薬	はいHPぽーそん
万能薬	はいMPぽーそん
万能薬	はいMPぽーそん

現在重量： 64		
最大重量： 77	所持金： 2343325	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]。クリティカル：D増加								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用し、ダメージ増加+(SL×2)D								
セイクリッドダンス	5	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果： あらゆる判定+1D、クリンナップごとにMP5点消費すればシーン終了まで持続。クリティカル：コストお								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスと同時に使用。セットアップで使える。								
ゴッドマスタリー	1	フェイト1点	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果 :種別:格闘、短剣、長剣、両手剣、斧、槍、弓から1つ選択。フェイト1点消費。選択した種別のアームズマスタリーを取得する。シナリオ終了時まで持続する。								
（アームズマスタリー）	1	-	パッシブ		自身	-	-	
効果： 選択した武器の命中判定に+1Dする。								
□□の運命I	1	Ft1	自身	-	自動	判定直後	-	
効果 :自身の命中判定ダイスの一つを 6 に変更する。 この時に 6 の目が二つになるとクリティカルにな る。但し、効果適用後自身はバットステータス「呪 縛」を受ける。								
□□の運命II	1	Ft5	範囲（選択）	視界	自動	判定直後	-	
効果 :シーン内にいる同タイミングで行った味方全員の ダイス目一つを 6 に変更する。この時に 6 の目 が二つ以上になるとクリティカルとなる								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーできる。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	-	自動	ｳｨ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、単体*に変えてダメージ+CL×10								
コールゴッドイザナギ	4	6	効果参照	-	自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果 :セイクリッドダンスの効果中に使用可能。あなたが行うダイスロール直後に使用、振ったダイスのうちSL個以下の任意の数のダイスを振り直す。								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： フェイトをn点消費するスキルと同時に使用。フェイト1点につきMPを10点消費する。分類：ロールには使えない。								
シャインブレイバー	5	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加。フェイト１点消費。攻撃のダメージ+SL×5。ラウンド終了まで。								
オーソリティ；ブリガンティア	3	-	判定直前	20m	単体	自動	シナリオSL回	
効果： 対象のリアクション判定に+2Dする								

出身:アースラン大陸名称

「レイリアルイヤリング」
補助防具：アイテム
効果1：１ラウンド１回　攻撃を受けるかリアクションであなたに対しての攻撃を失敗させると「2D」手に入れる。
効果2：1ラウンド1回　パッシブ、あなたが攻撃をすると「1D」手に入れる
効果3：1ラウンド1回　効果参照　味方がダイスロールを振った後に宣言、そのダイスに効果1と効果2で手に入れたダイスを追加する。判定であれば6の数が2つ以上でクリティカルする。上記のダイス（D）は３つまで手に入れることができる。シナリオ終了時まで継続

シュレイレルが現世に残るために強い思念がこもるイヤリング。彼女が生きている媒体の一つ
それは人を黄泉の世界の運命すら曲げる。
鏡の中の答え
『必要経験点』0点
制限：ＰＣ3
公開開始：第三話オープニングフェイズ終了時に

◆解説
キミは裏カジノで勝ち残るための実力と運を持ち合わせている。
同等、それ以上の相手はそういないものだ。これはあなたの寂しさを埋めるため、あなたは自らの力で、他人を強くすることにする。答えを映す鏡として。

◆恩恵
あなたは、ギャンブルを求めてしまう。それがパーティにとって幸運か不幸かはダイスが決める。

キャラクター名

まふつ じん□□(リビルド1)

プレイヤー名

所持品			
はいMPぽーそん			
はいMPぽーそん			
万能薬			
ボグシーチ料理			
対抗：スリップのクリスタル			
ミスリルの矢			
ミスリルの矢			
陸マグロ			
乾坤一擲			
連撃の槍			
クイックケース			
矢筒			
鏑矢			
覚醒の爪			
耐毒符			
耐毒符			

キャラクター名

まふつ じん□□(リビルド1)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力基本値+3							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器の切り替え							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備重量+5							
風の滅殺者Ⅰ	1							
効果：								
風の滅殺者Ⅱ	1							
効果：								
地の滅殺者Ⅰ	1							
効果：								
地の滅殺者Ⅱ	1							
効果：								
セカンドライフ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：	クリンナップでポーションのめる							
効果：								
効果：								
効果：