キャラクター名

ポッピー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形	
葬儀	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カタリナ	保護	3	①②③④⑤	
リンカ	恋心	3	①②③④⑤	
青眼の白龍	憧憬	3	①②③④⑤	
リリアン	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【号令】		ラピッド	2	なし	全員で攻撃をラピッドとして使用
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに請け負う
メインクラス		【肉の盾】		ラピッド	0	0~1	攻撃の追加効果無効
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	なし	損傷した基本パーツを修復
		【転移】		オート	2	0~2	隣のエリアに転移させる
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【たからもの】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【アーマースキン】		ダメージ	0	自身	防御１
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御２
胴		【だるま】		オート	なし	自身	ダメージを任意部位に振り分け
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	行動値増加+1