キャラクター名
サティ・アイニール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	46
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる（いた）		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	9	2		16	2
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	6		
セージ	4		
ジオマンサー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	瞬脈の念珠+2	
顔	聖印	
首	相克の念珠	
背中	サーマルマント	
右手		
腰	地脈のジオグラフ	天２地３天２／20m
足		
その他	瞬脈の念珠+1	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：身分を隠すため
「そう。私には関係ないことだけど」
「地の恵みを分け与えましょう」
「自ら流れ変わるのか、ただ流されているだけなのか。私にはわからないわ」

とある集落の統治者一家に生まれた娘。
幼い頃、ある異種族に恋をした。親の強い反対を押し切り、家出の形で相手と駆け落ちする。
彼に着いて行った彼女が、戻ってきたのは数年後。その間の記憶は失っていた。
かつては明るく口数も多い娘だったが、何があったかすっかり表情が乏しくなってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サティ・アイニール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
魔晶石５点x3
救命草x6
魔香草x3
アウェイクポーション
蒸留酒（瓶）x2
ジャックの豆x2
ネズミ玉x2
ふかふかの防寒着
頑丈なランタン
テント４人用
羽根ペン
羊皮紙５枚
ぬいぐるみ小
虫眼鏡
砂時計

所持金 343 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ふかふかの防寒着	15
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 125 /合計 150